

Iván Molina Teruel

recibe este certificado por haber completado el curso:

Iniciación a JavaScript para Storyline (10 h)



Miguel Ángel Suvires



Contenidos

1 ¿Por qué aprender JavaScript?

- 1.1 La importancia de JavaScript en el elearning
- 1.2 HTML, CSS y JavaScript

2 ¿Qué puedo hacer con JavaScript en Storyline?

- 2.1 Primeros pasos con JavaScript en Storyline
- 2.2 El accionador 'Ejecutar JavaScript'

3 Fundamentos de JavaScript

- 3.1 ¿Qué es JavaScript?
- 3.2 Tipos de datos y variables
- 3.3 La consola JavaScript
- 3.4 Comentarios
- 3.5 Operadores
- 3.6 Condicionales
- 3.7 Bucles
- 3.8 Funciones

4 Manipular variables de Storyline con JavaScript

- 4.1 Leer y modificar variables a través del Player

5 Recibir y enviar datos con SCORM

- 5.1 Recibir el nombre de estudiante
- 5.2 Enviar el porcentaje de visualización del contenido

6 La magia de JavaScript

- 6.1 Obtener la fecha actual
- 6.2 Bloquear contenido después de una fecha
- 6.3 Confeti